

Navigation



Bouton de retour à l'accueil.

Parcours



Bouton du parcours, contenant consignes d'orientation, énigmes et informations culturelles. Il est actif sur le mobile du chef d'équipe.

Bonus



Bouton des bonus, contenant un ou des jeux additionnels. Il est actif sur le mobile de l'équipier (ou du chef d'équipe si celui-ci n'a pas délégué la gestion des bonus).



Boutons "Retour au début du jeu" / "Aller directement à la fin du jeu".



Icône identifiant le chef de l'équipe (exemple ici n°2).



Icône identifiant l'équipier de l'équipe (exemple ici n°2).



Icône des consignes d'orientation données dans le parcours, pour avancer d'étape en étape vers les lieux des réponses aux énigmes.



Icône des énigmes du parcours, dont les réponses se trouvent aux étapes.



Icônes des informations culturelles données dans le parcours, au fur et à mesure des étapes.



Icône du(des) jeu(x) des bonus. Les réponses se trouvent pendant le jeu sans précision du lieu ou du moment. A vous d'être vigilants.



Bouton de retour à l'écran précédent.



Bouton pour aller à l'écran suivant.

